

ACTIVIDADES 2017





**1 Jornadas
organizadas**



5 Proyectos



**6 Convenios y
colaboraciones**



**8 Asistencias a
cursos y jornadas**



**4 Contribuciones
a jornadas y
eventos**



**6 Actividades
alojadas**

TABLA DE CONTENIDO

PROYECTOS.....	4
INTERREG V A - POCTEP	4
<i>MANUFACTUR4.0</i>	4
ATLANTIC AREA 2014-2020	4
<i>UserFactor</i>	4
INTERREG EUROPE	5
<i>Design4Innovation</i>	5
ERASMUS +	5
<i>FUTUREfacing</i>	5
PUERTO DE VIGO +	6
<i>BLUEGROWTH</i>	6
CRONOGRAMA DE PROYECTOS.....	7
CONVENIOS Y COLABORACIONES	8
<i>Evaluación de Proyectos VIA GALICIA 2017-2018</i>	8
<i>Asistencia a Proyectos VIA GALICIA 2016-2017</i>	8
<i>Demostrador de Realidad Aumentada para la Industria Naval</i>	9
<i>Curso Realidad Virtual y Aumentada</i>	9
<i>Curso de Rhinoceros</i>	10
<i>Propuestas de Realidad Aumentada para la industria gráfica gallega</i>	10
JORNADAS Y CONGRESOS.....	11
JORNADAS ORGANIZADAS	11
<i>Jornadas de Divulgación Tecnológica</i>	11
CONTRIBUCIONES A JORNADAS Y EVENTOS.....	11
<i>Jornadas Ingeniería 4.0</i>	11
<i>Industria 4.0 y Prevención de Riesgos Laborales</i>	11
<i>Mundos Digitales</i>	12
<i>Maker Faire Galicia 2017</i>	12
ASISTENCIAS A JORNADAS Y CURSOS.....	12
<i>Software "Flexim"</i>	12
<i>DICO Summit 2017 (AMTEGA)</i>	13
<i>Software "3D Simulation Plant Layout"</i>	13
<i>Programación de Videojuegos con Unity</i>	13
<i>X Xornada de Construcción Naval en Madeira</i>	14
<i>Curso "Introdución ao dereito da Unión Europea para xestores públicos "</i>	14
<i>Curso "Como deseñar presentacións eficaces "</i>	14
<i>Curso "Aplicacións informáticas de base de datos relacionais "</i>	14
EDIFICIO CIS- SEDE DE EVENTOS EXTERNOS	15
<i>IGAPE-EOI -Sede da primeira edición de Espazos Coworking</i>	15
<i>IGAPE-EOI -Sede da segunda edición de Espazos Coworking</i>	15
<i>ASIME "II Galician Offshore International Hub"</i>	15
<i>COLQUIGA. " XXIII Encontro Galego Portugués de Química"</i>	15
<i>IGAPE: "Presentación ayudas Reindustrialización del Ministerio para o ano 2017"</i>	16
<i>IGAPE: "Retos e oportunidades para a industria 4.0 para Galicia"</i>	16
VISITANTES.....	17
TEMAS PENDIENTES	18

PROYECTOS

INTERREG V A - POCTEP

Titulo	MANUFACTUR4.0		
Socios	GAIN (Líder), AIMEN, ACLUNAGA, CATIM, INES TEC, ANI <i>Total: 7</i>		
Responsable	-		
Definición	Transferencia efectiva a Naval-mecánico de nuevas tecnologías de fabricación.		
Objetivos	Transferir de manera efectiva a la industria del sector Naval-Metalmecánico nuevas tecnologías de fabricación avanzada y bajo coste, como ejemplos reales y medibles de las mejoras que la I+D+i puede aportar. Creación de grupos de trabajo, demostradores y experiencias piloto.		
Duración	Inicio: oct 2016	Fin: dic 2019	Estado: En Ejecución.

ATLANTIC AREA 2014-2020

Titulo	USERFACTOR		
Socios	PDR(lider), Scottish Enterprise, Enterprise Ireland, GAIN, Surgenia (Andalucía), SPI (Portugal). (<i>Total: 6</i>)		
Responsable	Montserrat Rodríguez Ogea		
Definición	Desarrollo de acciones dirigidas a pymes: programa piloto de impulso al diseño, casos de estudio, eventos de difusión.		
Objetivos	Fortalecer innovación en el Área Atlántica mediante transferencia de modelos de apoyo al diseño entre agencias regionales.		
Duración	Inicio: sept 2017	Fin: ago 2019	Estado: Pendiente resolución.

INTERREG EUROPE

Titulo	DESIGN4INNOVATION
Socios	PDR, Cardiff Metropolitan University (lider), Flanders Innovation & Entrepreneurship (Bélgica), KEPA Business and Cultural Development Centre (Grecia), Investment and Development Agency of Latvia (Letonia), Culture Directorate, Ministry for Justice, Culture and Local Government (Malta), Marshal's Office of Silesia Region (Polonia), GAIN, Barcelona Design Centre. <i>(Total: 8)</i>
Responsable	Montserrat Rodríguez Ogea
Definición	Design for Innovation
Objetivos	El diseño es una aproximación a la solución de problemas que se puede aplicar en el sector privado para impulsar la innovación en productos, servicios y sistemas, poniendo en primer lugar el usuario. La Comisión anima a todas las regiones y Estados miembro de la UE para que desarrollen planes de acción del diseño. Sin embargo, la ruta para construir capacidad para innovar a través del diseño en las PYME no está clara. Por ello, el proyecto Design4Innovation apoyará a los gobiernos en la integración del diseño en los instrumentos de políticas FEDER existentes, para impulsar la competitividad de las PYME y para desarrollar, implementar y supervisar los planes de acción del diseño.
Duración	Inicio: mar 2017 Fin: feb 2022 Estado: En Ejecución.

ERASMUS +

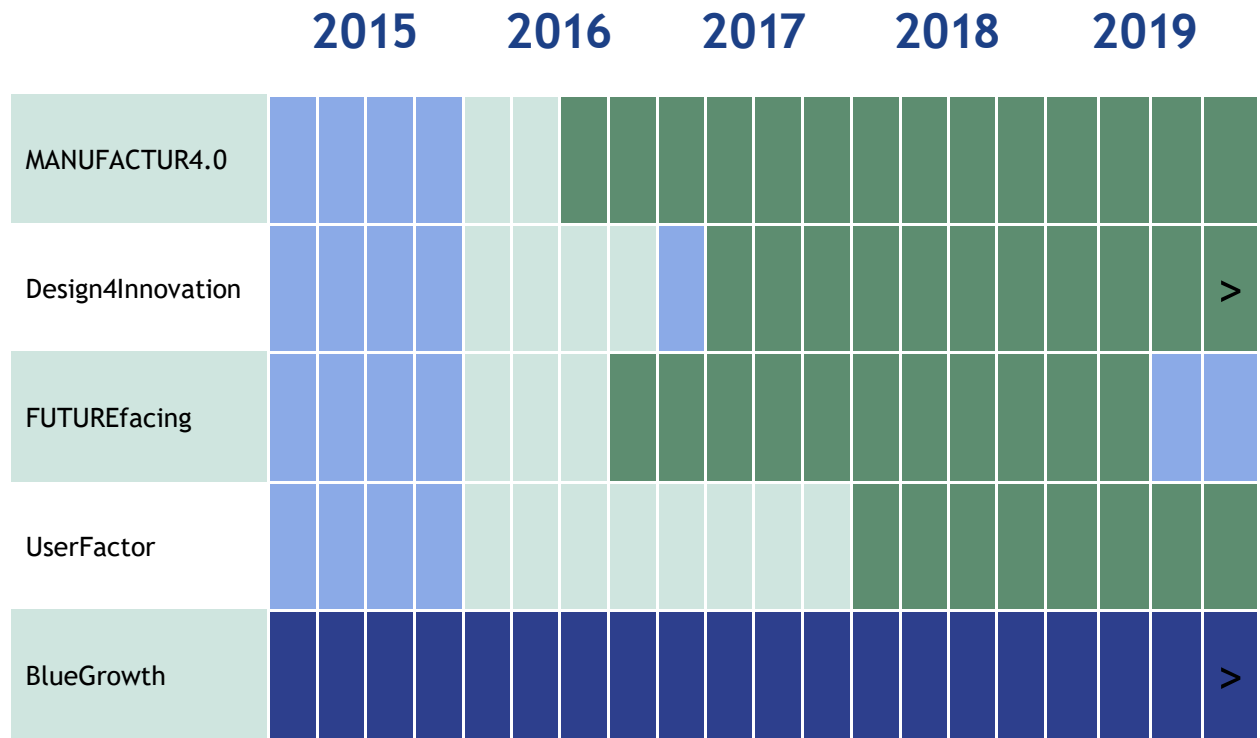
Titulo	FUTUREFACING
Socios	GAIN (lider), Dirección Xeral de Educación, FP e Innovación Educativa, Rakvere Ametikool (Estonia), Proskills (UK), ILVA (Italia), FINSA. <i>(Total: 6)</i>
Responsable	Montserrat Rodríguez Ogea
Definición	Acabados y revestimientos del mueble: de la fabricación tradicional a la industria 4.0

Titulo	FUTUREFACING		
Objetivos	<p>El objetivo fundamental del proyecto es la transferencia de conocimiento sobre acabados y revestimientos del mueble, de modo que se facilite el aprendizaje y se promueva la innovación de producto final.</p> <p>Se generarán contenidos formativos, un simulador virtual de barnizado, una base de datos de productos y fabricantes, workshops y jornadas de difusión. Junto a la temática, la característica confiere mayor potencial innovador al proyecto es el desarrollo de un simulador virtual que permitirá a los alumnos formarse en el barnizado de mobiliario a pistola.</p>		
Duración	Inicio: sept 2016	Fin: ago 2019	Estado: En Ejecución.

PUERTO DE VIGO +

Titulo	BLUEGROWTH		
Socios	Empresas, centros tecnológicos, universidades,.		
Responsable	Puerto de Vigo		
Definición	Definición de la Agenda de I+D Bluegrowth del Puerto de Vigo. se participa en los apartados de Construcción Naval y de Formación.		
Objetivos	Se presentará a diversas líneas de financiación		
Duración	Inicio: 2015	Fin: 2020	Estado: Proyecto Activo

CRONOGRAMA DE PROYECTOS



CONVENIOS Y COLABORACIONES

Titulo	EVALUACIÓN DE PROYECTOS VIA GALICIA 2017-2018		
Entidad	VÍA Galicia		
Responsable	Regino Varela, Ángel Casas, M ^a Jesús Rodríguez, José Luis de Nicolás, Lucía Rodríguez.		
Definición	Evaluación técnica de varios proyectos presentados a la línea de apoyo al emprendimiento Vía Galicia.		
Objetivos	Ayudar a los responsables de la línea a la elección de un reducido número de candidatos.		
Duración	Inicio: agosto 2017	Fin: agosto 2017	Estado: Finalizada

Titulo	ASISTENCIA A PROYECTOS VIA GALICIA 2016-2017		
Entidad	VÍA Galicia		
Responsable	Regino Varela, Miguel Monedero, Ángel Casas, M ^a Jesús Rodríguez, José Luis de Nicolás, Lucía Rodríguez.		
Definición	Realización de trabajos para el impulso de de proyectos seleccionados en ViaGalicia 2016-2017. Los proyectos seleccionados son: HELPFLASH: Dispositivo para señalización y ayuda en averías y accidentes de tráfico. SEND2ME: Buzón para paquetería unificado y con medidas de seguridad. PETITCANDELA: Realidad virtual para decoración y diseño de interiores. ENSAMBLE: Desarrollo de sistema modular de construcción de viviendas IDAWEN: Herramienta de realidad aumentada para comercialización de bolsos.		
Objetivos	Asistencia mediante desarrollo de aplicaciones de Realidad Virtual y Aumentada.		

Asesoría en temas de mecatrónica, robótica y logística en planta.

Duración Inicio: marzo 2017 Fin: sept 2017 Estado: En Curso

Titulo DEMOSTRADOR DE REALIDAD AUMENTADA PARA LA INDUSTRIA NAVAL

Entidad Navantia (colaboradora)

Responsable José Luis de Nicolás

Definición Definición y desarrollo de un Demostrador que permita mostrar a las empresas navales gallegas las ventajas del uso de esta tecnología.

Objetivos Ayudar al tejido empresarial gallego a entrar en la filosofía de la Industria 4.0.

Duración Inicio: diciembre 2016 Fin: 2017 Estado: en preparación

Titulo CURSO REALIDAD VIRTUAL Y AUMENTADA

Entidad Clúster del Audiovisual Gallego (CLAG)

Responsable Ángel Casas, José Hermida, José Luis de Nicolás

Definición Preparación del curso "La realidad virtual y la realidad aumentada como herramientas de la fábrica 4.0"

Objetivos Ayudar a comprender a las empresas asociadas al CLAG, las posibilidades de la realidad virtual y aumentada como herramientas para potenciar la Industria 4.0

Duración Inicio: 29/12/2016 Fin: 24/2/2017 Estado: oferta no aceptada.

Titulo	CURSO DE RHINOCEROS
Entidad	Inditex
Responsable	José Luis de Nicolás
Definición	Formación en el uso de la herramienta de diseño 3D Rhinoceros.
Objetivos	Mejorar la capacidad de diseño 3D de los técnicos del área de ZARA HOME.
Duración	Inicio: enero 2017 Fin: enero 2017 Estado: Finalizado.

Titulo	PROPUESTAS DE REALIDAD AUMENTADA PARA LA INDUSTRIA GRÁFICA GALLEGA
Entidad	Clúster da Comunicación Gráfica de Galicia
Responsable	Ángel Casas, José Luis de Nicolás.
Definición	Posibilidades de la realidad aumentada en la industria gráfica gallega.
Objetivos	Mejorar las capacidades de este sector por medio del uso de la tecnología mencionada.
Duración	Inicio: enero 2017 Fin: enero 2017 Estado: Oferta.

JORNADAS Y CONGRESOS

JORNADAS ORGANIZADAS

Titulo	JORNADAS DE DIVULGACIÓN TECNOLÓGICA
Ubicación	CIS-Galicia, Tecnópole
Asistentes	María Jesús Rodríguez, Lui Candales
Definición	Modelización, Simulación y Big Data en la Industria 4.0..
Duración	2016: 1 y 20 dic. 2017: 12 y 25ene, 9 feb

CONTRIBUCIONES A JORNADAS Y EVENTOS

Titulo	JORNADAS INGENIERÍA 4.0
Ubicación	Ferrol (UDC) y Coruña (Colegio de Ingenieros)
Asistentes	José Luis de Nicolás, María Jesús Rodríguez
Definición	Ponencia "La Realidad Virtual y Aumentada como herramienta de apoyo a la Fábrica 4.0".
Duración	25 y 26/4/2017

Titulo	INDUSTRIA 4.0 Y PREVENCIÓN DE RIESGOS LABORALES
Ubicación	ISSGA Coruña (Instituto Gallego de Seguridad y Salud Laboral)
Asistentes	José Luis de Nicolás

Definición Ponencia "Tecnoloxías de Realidade Virtual e Aumentada na Industria 4.0"

Duración 28 de abril de 2017

Titulo **MUNDOS DIGITALES**

Ubicación A Coruña

Asistentes Miguel Monedero, José Hermida, Lucía Rodríguez, María Jesús Rodríguez, José Luis de Nicolás, Regino Varela

Definición Congreso internacional de animación, vfx, rv, videoxuegos e arquitectura dixital

Stand de CIS-Galicia con demostración de aplicacións de realidade virtual.

Duración 6 al 8 de xullo de 2017

Titulo **MAKER FAIRE GALICIA 2017**

Ubicación Cidade da Cultura. Santiago.

Asistentes Miguel Monedero. José Hermida. María Jesús Rodríguez. Ángel Casas. José Luis de Nicolás. Lucía Rodríguez.

Definición Feira de Inventores. Stand de CIS-Galicia con demostracións de Realidade Virtual para o ocio e a industria.

Duración 24 al 26 de novembro de 2017

ASISTENCIAS A JORNADAS Y CURSOS

Titulo **SOFTWARE "FLEXIM"**

Ubicación Ferrol

Asistentes María Jesús Rodríguez, Ángel Casas, Regino Varela

Definición Demostración de funcionamento de este software de simulación de flujos en planta, de posible utilidad para proyectos en marcha o en propuesta. Videoconferencia personalizada.

Título DICO SUMMIT 2017 (AMTEGA)

Ubicación Cidade da Cultura (Santiago)

Asistentes José Luis de Nicolás

Definición Evento internacional de contenidos digitales: multimedia, realidad virtual, cine, tv.

Duración 24/25 de enero de 2017

Título SOFTWARE "3D SIMULATION PLANT LAYOUT"

Ubicación Ferrol (Navantia).

Asistentes María Jesús Rodríguez.

Definición Demostración de funcionamento de este software de simulación de flujos en planta, de posible utilidad para proyectos en marcha o en propuesta.

Duración 7/3/2017

Título PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS CON UNITY

Ubicación Online.

Asistentes María Jesús Rodríguez.

Definición IDesigner (Escuela de online de artes y técnicas digitales). Curso online para programación de juegos con la plataforma Unity.

Duración Finalizado en marzo 2017

Título X XORNADA DE CONSTRUCCIÓN NAVAL EN MADEIRA

Ubicación Rianxo

Asistentes José Luis de Nicolás

Definición AGALCARI. Se celebraba, entre otros temas, la concesión como "Bien Inmaterial de las Técnicas Constructivas en Madera". Hay abiertas conversaciones para la colaboración con Agalcari en la generación de contenidos virtuales.

Duración 17/11/2017

Título CURSO "INTRODUCCIÓN AO DEREITO DA UNIÓN EUROPEA PARA XESTORES PÚBLICOS "

Ubicación Curso EGAP 30h

Asistentes Mónica Feijoo Lamas

Título CURSO "COMO DESEÑAR PRESENTACIÓNS EFICACES "

Ubicación Curso EGAP 20h

Asistentes José Hermida Varela

Título CURSO "APLICACIÓNS INFORMÁTICAS DE BASE DE DATOS RELACIONAIS "

Ubicación Curso EGAP 50h

Asistentes María Jesús Rodríguez Legarreta

EDIFICIO CIS- SEDE DE EVENTOS EXTERNOS

Entidad-Evento **IGAPE-EOI -SEDE DA PRIMEIRA EDICIÓN DE ESPAZOS COWORKING.**

Descripción Ocupación de espazos para o desenvolvemento de accións de formación e titorización. Actividade que principiou no mes de xuño do pasado ano e rematou coa exposición dos proxectos no Demoday

Duración Junio de 2016 a Marzo de 2017

Entidad-Evento **IGAPE-EOI -SEDE DA SEGUNDA EDICIÓN DE ESPAZOS COWORKING**

Descripción O igual que a edición anterior, ocupación de espazos para o desenvolvemento de accións de formación e titorización. Actividade que principiou no mes de xuño e rematou o 30 de novembro coa presentación dos proxectos no Demoday

Duración Junio a Noviembre de 2017

Entidad-Evento **ASIME "II GALICIAN OFFSHORE INTERNATIONAL HUB"**

Descripción Sede del congreso

Duración 28/4/2017

Entidad-Evento **COLQUIGA. " XXIII ENCONTRO GALEGO PORTUGUÉS DE QUÍMICA"**

Descripción COLQUIGA: Colexio de Químicos de Galicia. Sede del evento

Duración 15/11/2017 al 17/11/2017

Entidad-Evento IGAPE: "PRESENTACIÓN AYUDAS REINDUSTRIALIZACIÓN DEL MINISTERIO PARA O ANO 2017"

Descripción Jornada

Duración 4/4/2017

Entidad-Evento IGAPE: "RETOS E OPORTUNIDADES PARA A INDUSTRIA 4.0 PARA GALICIA"

Descripción Jornada

Duración 10/10/2017

VISITANTES

Fecha	Entidad
10/02/2017	PETIT CANDELA.
13/02/2017	ENSAMBLE.
13/02/2017	NETUM.
15/02/2017	NETUM.
15/02/2017	NAVANTIA.
22/02/2017	SEND2ME.
01/03/2017	FINSA.
16/03/2017	BCN VISION.
23/03/2017	ECOSISTEMA 3D.
31/03/2017	NETUM.
24/04/2017	NETUM.
24/04/2017	IDAWEN.
25/04/2017	Grupo ARTABRIA.
27/04/2017	ITG.
28/04/2017	Asociación TIC Ferrolterra.
31/5/2017	AVANTSIM
5/6/2017	ENSAMBLE
8/6/2017	NETUM. IDAWEN.
20/6/2017	NAVANTIA
7/9/2017	EOSA CONSULTORES
13/9/2017	COLEGIO DE QUÍMICOS
19/9/2017	ASIME
2/11/2017	UDC

TEMAS PENDIENTES

A continuación se recogen temas pendientes de autorización interna, negociación o decisiones externas:

- Pendiente de **Visita de ITG** para búsqueda de posibles colaboraciones.
- Pendiente de negociación la definición del **Convenio Shipbuilding 4.0** para el período 2017-2018.
- PMO. Sistema de Gestión de Proyectos. Implantación, procedimientos y estándares pendiente.
- Servicios conjuntos CESGA/GAIN-CISGalicia. Pendiente metodología para explotación e impulso del nodo CloudIndustria para utilización de HPC en las Pymes gallegas.
- Pendiente la decisión interna de **prácticas universitarias** con alumnos de la UVIGO y su regulación.