

JORNADA ONLINE

Utilidades avanzadas de la Realidad Virtual y Aumentada en el diseño y la fabricación



Más allá de la evidente utilidad de las aplicaciones de formación por medio de Realidad Virtual (RV); más allá de secuencias sencillas de mantenimiento virtual de equipos e instalaciones por medio de Realidad Aumentada (RA); conocida la utilidad de los catálogos de producto con RA, y de las ferias y otros certámenes con avatares virtuales que se han impuesto durante la pandemia, desde el CIS Tecnología e Diseño queremos mostrar qué utilidad tienen estas tecnologías en los procesos de diseño y fabricación, tanto en el estado actual de la tecnología como en un previsible futuro inmediato .

Para ello, mostraremos casos reales que se han desarrollado con las tecnologías de RV y RA y que van un paso más allá, permitiendo mejorar procesos industriales y ayudando así a que las empresas que los utilizan puedan ser más competitivas, y afronten en mejores condiciones un mercado cada vez más global.

Podremos ver ejemplos avanzados de uso en el sector naval, en el del automóvil o el energético y podremos extrapolar estas experiencias a otros sectores productivos de Galicia.

Más información y contacto

Fecha: **15 de junio**

Horario: **de 9:30 a 11:30 horas**

Duración: **2 horas**

Modalidad: **online**

Plazo de inscripción: **hasta el 14 de junio**

Teléfono: **981 337 173**

e-mail: **infocistd.gain@xunta.gal**

PROGRAMA

- **X-Realities para la Transformación Digital**
Miguel Ángel Vilar. Arquitectura Digital. Dirección de Tecnología y Transformación Digital de Navantia Ferrol.
- **Perspectivas de futuro de la Realidad Aumentada para el manejo de robots industriales y la mejora de los controles de calidad**
Adolfo Muñoz. Profesor de la U.P. Valencia e Investigador en Realidad Aumentada.
- **Tecnología de apoyo en el mantenimiento de equipos e instalaciones con datos en tiempo real**
Miguel Ángel Llorente. Director Técnico y socio de Industrial Augmented Reality, S.L.
- **Aplicabilidad del 5G en Realidad Aumentada, Realidad Virtual y digitalización 3D**
Eduardo Díaz Marcelo. Gerente AAPP y Smart Tech. CINFO.
- **Diseñar usando la Realidad Virtual. Caso práctico del diseño de un buque**
Clemente Lage. CEO INGEMAR Naval Architects y CEO VR Design.
- **Mesa Redonda**
Respuesta a cuestiones pendientes y futuro de estas tecnologías.