

XORNADA EN LIÑA

Utilidades avanzadas da Realidade Virtual e Aumentada no deseño e a fabricación



Máis aló da evidente utilidade das aplicacións de formación por medio de Realidade Virtual (RV); máis aló de secuencias sinxelas de mantemento virtual de equipos e instalacións por medio de Realidade Aumentada (RA); coñecida a utilidade dos catálogos de produto con RA, e das feiras e outros certames con avatares virtuais que se impuxeron durante a pandemia, desde o CIS Tecnoloxía e Deseño queremos mostrar que utilidade teñen estas tecnoloxías nos procesos de deseño e fabricación, tanto no estado actual da tecnoloxía como nun previsible futuro inmediato.

Para iso, mostraremos casos reais que se desenvolveron coas tecnoloxías de RV e RA e que van un paso máis aló, permitindo mellorar procesos industriais e axudando así a que as empresas que os utilizan poidan ser máis competitivas, e afronten en mellores condicións un mercado cada vez máis global.

Poderemos ver exemplos avanzados de uso no sector naval, no do automóbil ou o enerxético e poderemos extrapolar estas experiencias a outros sectores produtivos de Galicia.

Máis información e contacto

Data: **15 de xuño**

Horario: **de 9:30 a 11:30 horas**

Duración: **2 horas**

Modalidade: **en liña**

Prazo de inscrición: **ata o 14 de xuño**

Teléfono: **981 337 173**

e-mail: **infocistd.gain@xunta.gal**

PROGRAMA

- **X-Realities para a Transformación Dixital**
Miguel Ángel Vilar. Arquitectura Dixital. Dirección de Tecnoloxía e Transformación Dixital de Navantia Ferrol.
- **Perspectivas de futuro da Realidade Aumentada para o manexo de robots industriais e a mellora dos controis de calidade**
Adolfo Muñoz. Profesor da Ou. P. Valencia e Investigador en Realidade Aumentada.
- **Tecnoloxía de apoio no mantemento de equipos e instalacións con datos en tempo real**
Miguel Ángel Llorente. Director Técnico e socio de Industrial Augmented Reality, S.L.
- **Aplicabilidade do 5G en Realidade Aumentada, Realidade Virtual e dixitalización 3D**
Eduardo Díaz Marcelo. Xerente AAPP e Smart Tech. CINFO.
- **Deseñar usando a Realidade Virtual. Caso práctico do deseño dun buque**
Clemente Lage. CEO INGEMAR Naval Architects e CEO VR Design.
- **Mesa Redonda**
Resposta a cuestións pendentes e futuro destas tecnoloxías.