

ENCUENTROS DE TECNOLOGÍAS INNOVADORAS

Desarrollo de simuladores virtuales para entrenamiento profesional

Jose Hermida
MODELADO 3D
Técnico Industria Digital
CIS Tecnoloxía e Deseño

Miguel Monedero
PROGRAM UNITY
Técnico Industria Digital
CIS Tecnoloxía e Deseño

Regino Varela
CAPTURA DE DATOS
Técnico Industria Digital
CIS Tecnoloxía e Deseño

Jose Luis de Nicolás
DEFINICIÓN DE REQUISITOS
Técnico Industria Digital
CIS Tecnoloxía e Deseño

ENCUENTRO ONLINE

29 de noviembre del 2022
9:30 - 11:00 h

La digitalización del sector productivo ha permitido que los simuladores virtuales de equipos y maquinaria vayan siendo utilizados desde hace algunos años por las empresas más avanzadas.

Su utilidad varía de unos casos a otros, siendo muy relevantes en las áreas de diseño y comercial, o en labores formativas de operarios, entre otras.

Dentro de estos campos mencionados es en la formación donde han demostrado una valía incuestionable en prácticamente cualquier empresa.

El CIS Tecnoloxía e Deseño, dependiente de la Axencia Galega de Innovación, trabaja, entre otras materias, con las tecnologías de realidad virtual (RV) y realidad aumentada (RA) así como en la integración hardware/software. Sus clientes son principalmente la propia administración regional, asociaciones sin ánimo de lucro y otras entidades de interés social, y entre sus objetivos principales está la difusión y la formación en tecnologías innovadoras.

En el ámbito formativo ha desarrollado diversos simuladores de realidad virtual que están instalados, o se encuentran en proceso de instalación, en numerosos centros de Formación Profesional de Galicia.

En esta jornada queremos mostrar los entresijos de la generación de dichos simuladores. Hablaremos de las ventajas de su uso, no sólo en los centros educativos sino también en la empresa, veremos qué trabajo suponen y cuanto tiempo conlleva su creación.

Esperamos que estos datos ayuden a los gerentes de empresa y responsables de compras a poder evaluar la idoneidad de las propuestas que reciban, a los autónomos y desempleados a descubrir un posible nicho de mercado, y a los técnicos de RV, RA y videojuegos a descubrir algunas peculiaridades que presentan estos desarrollos hechos por el CIS Tecnoloxía e Deseño.

Programa

Presentación institucional

Simuladores virtuales

Definición de requisitos

Visualización

Modelado 3D. Texturizado. Exportación. Importación.

Programación

Dispositivo a utilizar. Control de VR. Pipeline. Sistema de entrada. Iluminación. Incorporación del modelo de proceso.

Modelado del proceso

Consumo. Perfil de proyección. Transferencia de producto.

Herramientas de análisis

Resultados. Evaluación. Análisis.

Diálogo

Fecha: **29 de noviembre**

Horario: **de 9:30 a 11:00 h**

Modalidad: **online**

Fin plazo de inscripción: **28 de noviembre**

Teléfono: **+34 981 337 173**

e-mail: **infocistd.gain@xunta.gal**